Wyższa Szkoła Bankowa w Poznaniu

Wydział Finansów i Bankowości

Studia stacjonarne I stopnia – Informatyka

**Aplikacja pogodowa**

Przedmiot: **Języki programowania JavaScript**

Grupa: **zIinz\_3\_6s\_20/21\_INF\_Sp3**

Rok akad.: **2020/2021**

Prowadzący: mgr Tomasz Retman

Skład grupy: **Krystian Markowski**

Data wykonania: **10.06.2021**

Spis treści

[1. Wymagania funkcjonalne 3](#_Toc74761285)

[**Identyfikator: FR01** - Aplikacja przeglądarkowa 3](#_Toc74761286)

[**Identyfikator: FR02** - Sprawdzenie podstawowych danych pogodowych 3](#_Toc74761287)

[**Identyfikator: FR03** - Wyświetlenie prognozy na najbliższy dzień oraz pięć dni. 4](#_Toc74761288)

[**Identyfikator: FR04** - Wyświetlenie wilgotności. 4](#_Toc74761289)

[2. Wymagania pozafunkcjonalne 5](#_Toc74761290)

[**Identyfikator: NFR01** - czcionka 5](#_Toc74761291)

[**Identyfikator: NFR01** – wartości po przecinku 5](#_Toc74761292)

[3. Opis projektu 6](#_Toc74761293)

[4. Stos technologiczny. 6](#_Toc74761294)

# Wymagania funkcjonalne

## **Identyfikator: FR01** - Aplikacja przeglądarkowa

**User story:** Jako użytkownik chcę sprawdzić podstawowe dane pogodowe w swojej przeglądarce po to, aby nie instalować dodatkowego oprogramowania i móc w prosty sposób dostać się do aplikacji z większości urządzeń.

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik otwiera przeglądarkę i wpisuje adres aplikacji.
2. System wyświetla ekran główny aplikacji.

## **Identyfikator: FR02** - Sprawdzenie podstawowych danych pogodowych

**User story:** Jako użytkownik chcę sprawdzić temperaturę, opady, prędkość wiatru, wilgotność powietrza w swoim mieście po to, aby przygotować się do aktualnych warunków atmosferycznych.

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik przechodzi na stronę aplikacji pogodowej
2. System wyświetla ekran główny aplikacji.
3. Użytkownik wpisuje nazwę miasta i zatwierdza wybór.
4. System wyświetla aktualną temperaturę, szansę opadów, prędkość wiatru oraz wilgotność powietrza.

## **Identyfikator: FR03** - Wyświetlenie prognozy na najbliższy dzień oraz pięć dni.

**User story:** Jako użytkownik chcę mieć możliwość sprawdzenia prognozy pogody na najbliższe 24 godziny oraz następne 5 dni po to, aby przygotować się odpowiednio do wyjazdu.

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik wpisuje nazwę miasta i zatwierdza wybór.
2. System wyświetla aktualną temperaturę, szansę opadów, prędkość wiatru oraz wilgotność powietrza.
3. Użytkownik wybiera z listy pozycje „Tydzień” lub „Miesiąc”
4. System wyświetla odpowiednio prognozę na najbliższy tydzień bądź miesiąc.

## **Identyfikator: FR04** - Wyświetlenie wilgotności.

**User story:** Jako użytkownik chcę sprawdzić poziom wilgotności powietrza po to, aby móc określić, czy użyć kremu nawilżającego.

**Główny scenariusz:**

1. Użytkownik wpisuje nazwę miasta i zatwierdza wybór.
2. System poza wyświetlonymi podstawowymi danymi wyświetla również wilgotność powietrza oraz w zależności od jej poziomu wyświetla odpowiednią ikonę kropli.

# Wymagania pozafunkcjonalne

## **Identyfikator: NFR01** - czcionka

**Opis:** System nie powinien wyświetlać tekstu napisanego czcionką mniejszą niż 12 pikseli.

**Kategoria:** Dostępność personalna

**Priorytet:** Niski

## **Identyfikator: NFR01** – wartości po przecinku

**Opis:** System musi podawać wartości pieniężne z dokładnością do drugiego miejsca po przecinku.

**Kategoria:** Funkcjonalna poprawność

**Priorytet:** Wysoki

# Opis projektu

Celem stworzenia aplikacji pogodowej jest zapewnienie użytkownikowi dostępu do prognozy pogody na najbliższy okres m.in. aktualny dzień, tydzień, miesiąc. Dzięki niej użytkownik wybierając swoje miasto będzie w stanie w szybki sposób dowiedzieć się o nadchodzących opadach, sile wiatru, wilgotności powietrza, dzięki czemu będzie mógł jak najlepiej przygotować się na nadchodzące warunki atmosferyczne. Aplikacji będzie łączyła się za pomocą API z OpenWeatherMap.

**Korzyści płynące z tworzonego systemu:**

* Natychmiastowy dostęp do podstawowych danych pogodowych dla swojego miasta
* Możliwość zaplanowania wyjazdu, dzięki wyświetlonym informacjom

# Stos technologiczny.

Aplikacja została napisana używając języka JavaScript, biblioteki jQuery, języka znaczników HTML oraz kaskadowych arkuszy stylów.

Kod źródłowy aplikacji został umieszczony na platformie GIT.